

平成30年度第36回知事杯全道サッカー選手権大会  
網走地区予選大会 大会要項

1. 目的 本大会は、第1種に加盟登録した団体（チーム）で、平成30年度第36回知事杯全道サッカー選手権大会に出場するチームを決定するとともに、競技を通じ、サッカーの普及発展に寄与することを目的とする。
2. 主催 網走地区サッカー協会 網走社会人サッカー連盟
3. 期日 平成30年5月27日（日）
4. 会場 未定（網走か北見のグラウンドで調整中）後日参加チームに連絡します
5. 参加資格
  - ①チーム  
大会年度に、第1種に加盟登録した団体（チーム）で、『第36回知事杯全道サッカー選手権大会』及び、『第97回天皇杯全日本サッカー選手権決勝大会』の両大会に出場できる条件を備えていること。
  - ②選手  
大会年度の上記①項の当該チームの登録選手であること。
  - ③外国籍選手  
上記①項、②項の資格を有する団体（チーム）・選手でその内の外国籍選手は1チーム5名までエントリーすることができる。
6. 大会方法 トーナメント方式とし、優勝チームが網走地区代表として北海道大会の出場権を得る。
7. 競技方法 大会実施年度の（公財）日本サッカー協会競技規則により実施する。
  - ①各試合の出場選手登録は交代要員7名を含め18名（外国籍選手3名までを含む）とし、3名までの交代が認められる。
  - ②試合時間は80分とし、勝敗の決しない場合、準決勝まではPK方式にて次戦への進出チームを決める。決勝は20分間の延長戦を行い、なお決しない場合はPK方式にて次戦への進出チームを決める。
  - ③警告・退場については（公財）日本サッカー協会の規定による。
  - ④主審より、退場を命ぜられた選手・役員は次の1試合の出場を自動的に停止し、以後の処置については網走社会人サッカー連盟規律・フェアプレー委員会の裁定に従う。
8. 組合せ 網走社会人サッカー連盟立会いの上、監督会議時に抽選で決定する。
9. 参加手続 参加チームは所定の用紙で次項の手続きを以下の期日までにメールで完了する。
  - ①申込期日 平成30年5月17日（木）17:00まで
  - ②参加申込書 選手エントリー数は30名を限度とする。

尚、参加申込後のエントリー変更は認めない。

③参加料 10,000円（監督会議の会場にて納入）

※ 参加チームが5チーム以下の場合、会場使用料等の超過分経費を参加料に増額して参加全チームに負担していただく場合があります。

④申込先

〒090-0801 北見市春光町4丁目10-21

澤田篤樹 携帯090-3892-9617

申込先アドレス info@asl-a.com

⑤参加申込後の棄権は一切認めない。やむを得ない事情で参加不可能になる場合は、申込先に通知するとともに文書にて理由書を提出する。

網走社会人サッカー連盟は理由書に基づき、網走社会人サッカー連盟規律・フェアプレー委員会で審議の上処置するが、最低次年度の大会には出場できないものとする。

10.監督会議 『期日』平成30年5月20日（日）18:00（時間厳守）

『場所』未定（後日参加チームに連絡します）

参加申込書に記載の監督又は主将は必ず出席すること。

出席できない場合は、監督主将の権限を委任したものが出席すること。

監督会議に欠席した場合は、ペナルティを課す場合がある。

その後の処置は網走社会人サッカー連盟規律・フェアプレー委員会にて決定し通知する。

11. 帯同審判 各チームは網走地区サッカー協会審判委員会に登録された審判員で3級

以上3名を帯同し割当てに従い大会期間中審判業務に当たらせる。

帯同できない場合は、不帯同審判料10,000円を監督会議の会場で納入すること。

（例：2人帯同で、1人不帯同の場合、不帯同審判料5,000円を納入）

12.その他 ①ユニホームは、試合毎に参加申込書に記載されている正・副2着を必ず携行

すること。

②大会中の負傷及び事故の責任は当該チームが負うものとし、必ずスポーツ保険等に加入すること。

③本大会に関する問合わせは、参加申込先に行うこと。

④参加申込書は空欄を設けず全て記入すること。

⑤参加申込書の登録番号欄は、個人登録番号を記入すること。

尚、新規登録者はその旨記入すること。（例：申請中など）

⑥マッチ・コーディネーション・ミーティング

開始60分前に大会本部にて、マッチ・コーディネーション・ミーティングを行う。このミーティングで選手証(写真貼付)を添えてエントリー表を本部に提出すること。選手証の無い選手は出場を認めない。

⑦荒天・震災・雷など、不測の事態が発生した場合は本大会運営委員に於いて協議の上、対処する。中断・中止・延期することがあることを留意のこと。